JP7192442

Publication Title:

AUDIONISUAL SYSTEM

Abstract:

Abstract of JP7192442

PURPOSE:To reduce load on a centralized control unit and to easily cope with the addition of a new source and a new operation part. CONSTITUTION:Audio sources 31, 32... and/or video sources 41, 42,..., and a system control unit 21 and commanders 11, 12 are connected by a communication line, and source switching are requested from the commanders 11, 12... or individual source to the system control unit 21. The system control unit 21 controls the start of the source and the stop of the source under operation until then through the communication line instructed based on the source switching request. Further, the commander instructs directly the source under operation on the operation through the communication line, and the source operates in accordance with the instruction.

Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

Courtesy of http://v3.espacenet.com

This Patent PDF Generated by Patent Fetcher(TM), a service of Stroke of Color, Inc.

(19)日本国特許庁 (JP) (12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出顧公開番号

特開平7-192442

技術表示箇所

(43)公開日 平成7年(1995)7月28日

(51) Int.Cl. ⁶	識別記号	庁内整理番号	FΙ
G 1 1 B 31/00	5 1 7	9463-5D	
	511 B	9463-5D	
	541 P	9463-5D	
C 0 6 E 2/00			

G06F

301 E H 0 4 Q 9/00

審査請求 未請求 請求項の数2 OL (全 14 頁) 最終頁に続く

(21)出願番号	特顧平5-330317	(71)出願人	000101732
	•		アルパイン株式会社
(22)出願日	平成5年(1993)12月27日		東京都品川区西五反田1丁目1番8号
		(72)発明者	三宅 隆
			東京都品川区西五反田1丁目1番8号 ア
			ルパイン株式会社内
		(72)発明者	深津均
			東京都品川区西五反田1丁目1番8号 ア
			ルパイン株式会社内
		(72)発明者	谷平 忠司
			東京都品川区西五反田1丁目1番8号 ア
			ルパイン株式会社内
		(74)代理人	弁理士 斉藤 千幹
			最終頁に続く

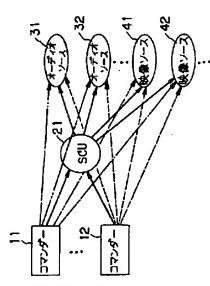
(54) 【発明の名称】 オーディオ・ビジュアルシステム

(57) 【要約】

【目的】 集中管理ユニットの負荷を軽減し、しかも、 新しいソースや新しい操作部の追加に容易に対応できる ようにする。

オーディオソース31,32,・・・及び 【構成】 又は映像ソース41,42・・・、並びにシステム管理 ユニット21、コマンダ11、12を通信ラインで接続 し、コマンダ11、12・・・あるいは個々のソースよ りソース切り換えをシステム管理ユニット21に要求す る。システム管理ユニット21は該ソース切り換え要求 に基づいて指示されたソースの起動、それ迄作動中のソ ースの停止を通信ラインを介してコントロールする。 又、コマンダより動作中のソースに対して直接その動作 を通信ラインを介して指示し、ソースは指示された通り に動作する。

本発明の原理説明図



【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数のオーディオソース及び又は映像ソ ース並びに管理ユニットを通信ラインで接続し、

ソース切り換えを管理ユニットに要求し、管理ユニット は該要求に基づいてソースの起動、停止を通信ラインを 介して制御してソース切り換えを行い、個々のソースの 動作は該ソースに対して通信ラインを介して直接指示す ることを特徴とするオーディオ・ビジュアルシステム。

【請求項2】 複数のオーディオソース及び又は映像ソ ース並びに管理ユニット、コマンダを通信ラインに接続 10

コマンダあるいは各ソースよりソース切り換えを管理ユ ニットに要求し、管理ユニットはコマンダあるいはソー スからの要求に基づいてソースの起動、停止を通信ライ ンを介して制御してソース切り換えを行ない、コマンダ より個々のソースに対して該ソースの動作を通信ライン を介して直接指示することを特徴とするオーディオ・ビ ジュアルシステム。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明はオーディオ・ビジュアル システムに係わり、特に複数のオーディオソース及び又 は映像ソース、システム管理ユニット、コマンダを通信 ラインで接続したオーディオ・ビジュアルシステムに関 する。

[0002]

【従来の技術】複数のオーディオソースあるいは映像ソ ース、ユーザインターフェースである操作部、集中管理 ユニットを通信ラインで接続したオーディオ・ビジュア ルシステムがある。かかるシステムにおいては、操作部 からのソース切り換え指示、各ソースのパワーオン・オ フ指示、各ソースの個々の動作指示はすべて集中管理ユ ニットを経由して行われている。図18は従来のシステ ムを概念的に表現したもので、1 a は操作部、2 は集中 管理ユニット、3a, 3b, 3c・・・は複数のオーデ ィオソースあるいは映像ソースである。

【0003】かかるシステムにおいて、AM/FMチュ ーナ(ソース3aであるとする)を起動したい場合に は、操作部1aでAM/FMチューナキーを押下する。 このキー操作により、操作部1は集中管理ユニット2に 対してAM/FMチューナ3aの起動を要求し、集中管 理ユニット2は他のオーディオソースが動作中の場合に は、骸他のオーディオソースをオフし、しかる後、AM /FMチューナ3aを起動する。又、AM/FMチュー ナ3 aが動作中において、操作部1 aでパンド切換キ ー、プリセット選局キー、シークキー等が押下されると それぞれの要求を集中管理ユニット2に要求し、集中管 理ユニット2は該要求に基づいてAM/FMチューナ3 aを制御してパンド切換、プリセット選局、シーク動作

オソース(テープブレーヤ、CDプレーヤ等)並びに映 像ソースについて行われる。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】しかし、かかる制御方 法では、新しいソースや新しい操作部の追加に対応でき ない問題がある。例えば、上記システムにナビゲーショ ンシステム、CDチェンジャあるいはこれらソースに応 じた操作部を追加する場合を考えると、集中管理ユニッ ト2は予めこれらナビゲーションシステムやCDチェン ジャに対する特別の動作要求に対応できるように構成さ れていなければならない。しかし、新しいソースに対応 できるように事前に集中管理ユニットを構成することは 困難であり、結局、従来方法では新しいソースや新しい 操作部の追加に対応できない問題がある。又、車載用の システム等では、操作部が車の前後に置かれたり、リモ コンユニットによる操作が可能であったりして、図18 の点線に示すように複数の操作部1a, 1b, 1c・・ ・設けられる。かかる場合には各操作部1a~1cから 各種要求が集中管理ユニット2に出される。このため、 20 集中管理ユニット2の負荷が増大し、高速の処理ができ なくなり、ソース切換に手間取ったり、指示した動作の 実行に手間取ったり、あるいは無視される問題がある。 以上から本発明の目的は、集中管理ユニットの負荷を軽 減でき、しかも、新しいソースや新しい操作部の追加に 対応できるオーディオ・ビジュアルシステムを提供する ことである。

[0005]

【課題を解決するための手段】図1は本発明の原理説明 図である。11,12・・・はユーザインターフェース である複数のコマンダ、21はシステム管理ユニット、 31, 32, ・・・はオーディオソース、41、42・ ・・映像ソースである。

[0006]

【作用】オーディオソース31,32,・・・及び又は 映像ソース41, 42・・・、システム管理ユニット2 1、コマンダ11,12を通信ラインで接続し、コマン ダ11、12・・・あるいは個々のソースよりソース切 り換えをシステム管理ユニット21に要求する。システ ム管理ユニット21は該ソース切り換え要求に基づいて 指示されたソースの起動、それ迄作動中のソースの停止 を通信ラインを介してコントロールする。又、コマンダ 11,12より動作中のソースに対して直接その動作を 通信ラインを介して指示し、ソースは指示された通りに 助作する。以上のように、①ソースの切り換えやシステ ム全体のパワーオン・オフ等、1ヶ所での集中管理が必 要なものだけをシステム管理ユニット21で管理し、2 各ソースが独自に有する機能については直接コマンダか らソースにコマンドを発行して制御するようにしたか ら、システム管理ユニットの負荷を少なくでき、又、シ 等を実行させる。このような制御は、すべてのオーディ 50 ステム管理ユニットはソースの内容に関係無くソース切 3

換のみをサポートするだけでよいから、新しいオーディ オソースや映像ソースの追加にも対応することができ る。

[0007]

【実施例】

(A) 本発明の第1の実施例

(a) 全体の構成

図2は本発明に係るオーディオ・ビジュアルシステムの 全体構成図であり、システム管理ユニット(SCU:Sys tem Control Unit)を独立のユニットとして設けた例で ある。尚、後述するように、システム管理ユニットはへ ッドユニットやコマンダに含めることができる。11、 12はユーザインターフェースであるコマンダ (操作 部)、21はシステム管理ユニット(SCU)、31はへ ッドユニット (HU) で、例えばオーディオソースとし TAM/FMチューナ、カセットテーププレーヤ、CD プレーヤを有している。32はカセットプレーヤ、33 はCDプレーヤ、34はDATプレーヤ、35はミニデ ィスクプレーヤやDCC(デジタルコンパクトカセッ ト) プレーヤ等のデジタルオーディオソース、36 tlA M/FMチューナ、37はオーディオプロセッサであ る。尚、ヘッドユニット (HU) 31を構成するオーデ ィオソースと重複するオーディオソースが存在する理由 はヘッドユニットのオーディオソースより高機能のもの を別途システムに組み込んで楽しみたい場合があるから である。又、システムによってはオーディオソースはヘ ッドユニットだけの場合もあるし、ヘッドユニットが無 い場合もあり、任意の構成を取ることができる。

【0008】41はテレビチューナ(TV TUNE R)、43はナビゲーションシステム、である。映像ソースもオーディオソースと同様に任意の構成を取ることができ、映像ソースが無いシステム、テレビチューナのみの有するシステム、すべての映像ソースを含むシステム等がある。61、62はオーディオ信号を増幅するアンプ、63はビジュアルモニタであり、例えば液晶ディスプレイ、64はリモコンである。

【0009】71 (線の中央に1本の斜線があるもの)はパス線 (通信ライン)、アナログオーディオ信号線 (L,R)を持つケーブルで、両端にコネクタ72が接続されている。73 (線の中央に2本の斜線があるもの)は映像ユニットのビデオコンポジット用ディスプレイ信号の接続に用いるケーブルであり、映像コンポジット信号線、リモコン信号線等のラインを有し、両端にコネクタ74が接続されている。76はアナログオーディオ信号を伝送するオーディオ用ケーブル、77はデジタルデータを転送する光ファイパであり、両端に光コネクタを有し、送信側光コネクタには光送信機 (E/〇変換器)が接続され、受信側光コネクタには光受信機 (O/E変換器)が接続される。

【0010】ケープル71に含まれる通信ライン71′

は図3(a)に示すように、各ユニットUNT内部でスル ーに接続されると共に、各ユニットのコントローラCN Tと接続される。コントローラCNTは通信ラインを介 して他のユニットより送られてきたデータを取り込み所 定の制御を行うと共に、他のユニットに対してデータを **通信ラインに乗せて送信できるようになっている。かか** る構成により、通信ライン71′で接続された全ユニッ トは相互に通信することができる。尚、データは通信ラ イン上を双方向に転送される。アナログのオーディオ信 号線71"は図3(b)に示すようにユニットUNT内部 で接続され、セレクタSELがコントローラCNTから の指示に従って前段のユニットから送られてきたアナロ グのオーディオ信号A1とオーディオソースADSから 出力されるオーディオ信号A2の一方を選択して次段の ユニットに転送するようになっている。尚、オーディオ ソースを有しないユニット内部ではスルー接続される。 従って、所定のオーディオソースから出力されたアナロ グオーディオ信号がアナログ信号線71″を通ってオー ディオプロセッサ(AP) 37に到り、ここでオーディ オ信号処理を施されてアンプに出力される。

【0011】映像信号線もアナログのオーディオ信号線と同様に各部で所定の映像信号が選択されて各映像ユニットを通ってビジュアルモニタ63に到りディスプレイ画面に表示される。光ファイバは他のデジタルオーディオソースを介して、あるいは直接オーディオプロセッサ37は接続される。オーディオプロセッサ37は所定のデジタルオーディオデータを選択してDA変換してアンプ61,62に出力する。

【0012】リモコン64から出力されたリモコン信号はコマンダ11及びビジュアルモニタ63内部に設けたリモコン受光部により受信される。コマンダ11はリモコン信号を受信するとキー操作による指示の場合と同様にリモコンからの指示に基づいて所定のコマンドを通信ラインに送り出す。ビジュアルモニタ63はリモコン信号を受信すると該リモコン信号をケーブル73を介して各映像ユニットに送る。リモコン64は各映像ユニットの個々の動作を指示できるようになっているから、各映像ユニットはリモコン信号を取り込んで指示された動作を実行する。

0 【0013】(b) フレームフォーマット

ケーブル71の通信ライン (バス) におけるデータ転送はフレーム単位で行われる。すなわち、送信元ユニットは送信データに宛先アドレス、送信元アドレス、エラー検出用コード等を付加してフレームを生成し、酸フレームをパスに送出する。フレームは通信ラインを伝送し、フレームに含まれる宛先アドレスと同一アドレスを有するユニットが該フレームを取り込み所定の動作を行う。図4はフレームフォーマットであり、DAは宛先アドレス、SAは送信元アドレス、DATAは送信データ、C50 HECK CODEはエラー検出用コードである。

【0014】(c) 各ユニットの構成 ・システム管理ユニット (SCU)

図5はシステム管理ユニットの構成図であり、21はシ ステム管理ユニット、72 a はアナログ入力側のコネク タ、72bはアナログ出力側のコネクタである。21a はマイコン構成のコントローラで、ソース切換、パワー オン・オフ等の集中管理制御を行うものである。コネク タ72aより入力された前段よりの信号はすべて出力側 コネクタ72bを介して次段のユニット入力される。 又、通信ラインには双方向にデータが流れ、コントロー 10 ラ21aは自分宛のデータあるいは同報通信データを取 り込むと共に、図4に示すフォーマットに従ったフレー ムをバスに送り出す。コントローラ21 a はコマンダ1 1, 12 (図2) や各ソースからのソース切換要求にし たがってバス(通信ライン)71を介してオーディオ、 映像のソース切り換え制御を実行すると共に、システム

【0015】・コマンダ

全体のパワーオン・オフ制御等を実行する。

図6はコマンダの構成図であり、11はコマンダ、72 側のコネクタである。11aはマイコン構成のコントロ ーラ、11cは各ソースの起動(ソース切換)、各ソー スの独自の機能の開始/停止等を指示するキー入力部、 11 dは表示部、11 eはリモコン受光部である。コネ クタ72aより入力された前段よりの信号はすべて出力 傾コネクタ72bを介して次段のユニット人力される。 又、コントローラ11aはバスを介して自分宛のデータ を取り込むと共に、図4に示すフォーマットに従ってキ 一操作、リモコン操作に応じたデータ(ソース起動要求 作成してパス(通信ライン)に送り出す。尚、コマンダ としてはオーディオユニット用のコマンダ、映像ユニッ ト用のコマンダ、ナビゲーション用のコマンダ、あるい はこれらを複合したコマンダがある。そして、各コマン ダにはソース切換用のキーや、各ユニットの個々の動作 を指示するキーが設けられている。例えば、オーディオ ユニット用のコマンダには、①ソース選択用としてAM /FMキー、テープキー、CDキー等が設けられ、OA M/FM用としてパンド切換キー、プリセットセットキ ー、シークキー等が設けられ、③テーププレーヤ用とし てプレイキー、早送り/巻き戻しキー、ドルピーオン/ オフキー等が設けられ、OCDプレーヤ用としてプレイ キー、曲番アップ/ダウンキー等が設けられ、⑤その他 テンキーやボリュームアップ/ダウンキー、パス/トレ ブルキー等が設けられている。

【0016】・ヘッドユニットの構成図

図7はヘッドユニット(HU)の構成図であり、31は ヘッドユニット、72aはアナログ入力側のコネクタ、 72 bはアナログ出力側のコネクタ、77 bは光コネク タである。ヘッドユニットおいて、31aはマイコン構 50 ーディオ信号A1を選択して次段に送る。

成のコントローラ、31 c はデジタルオーディオソース (CDプレーヤ、DATプレーヤ、ミニディスクプレー ヤ、DCCプレーヤ等であり1つに限らない)、31d はアナログオーディオソース (カセットテーププレー ヤ、AM/FMチューナ等であり1つに限らない)、3 1eはDA変換器、31fはオーディオ処理部、31g ~31hはセレクタ、31k, 31mは出力切換による ノイズや不要な音をカットするためのミュート回路、3 1 s はオーディオアンプ、31 t はパワーフェダーであ る。ヘッドユニットを単独で用いる場合にはパワフェダ -31 tの出力を車載のフロント、リアスピーカに入力 する。しかし、ヘッドユニット31を図2に示すシステ ムに組み込む場合にはパワフェダー31 t の出力端子に は何も接続しない。

【0017】コネクタ72aを介して入力された前段か らのオーディオ信号A1と、アナログソース31dから 出力されたオーディオ信号A2と、デジタルソース31 cの出力をDA変換したオーディオ信号A3のうち、い ずれかのオーディオ信号がコントローラ31aの制御で aはアナログ入力側のコネクタ、72bはアナログ出力 20 セレクタ31gにより選択されて次段のユニットに送ら れる。例えば、アナログオーディオソース31dの起動 が通信ラインを介して指示されると、コントローラ31 aはアナログソース31dからのオーディオ信号A2を 選択して次段に送出する。同様にCDプレーヤの起動が 指示されると、DA変換器31eから出力されるオーデ ィオ信号A3を選択して次段に送り、いずれのオーディ オソースの起動も指示されていない場合には前段から入 カされたオーディオ信号A1を選択して次段に送る。 又、デジタルオーディオソース31cから出力されるデ やソース独自の機能の実行/停止を指示するデータ)を 30 ジタルデータを光コネクタ77bを介してオーディオブ ロセッサ37に入力する。

【0018】・アナログオーディオソース

図8はカセットテーププレーヤやAM/FMチューナ等 のアナログオーディオソースの構成図である。32はア ナログオーディオソース、72 a はアナログ入力側のコ ネクタ、72bはアナログ出力側のコネクタである。3 2 a はマイコン構成のコントローラ、32 c はアナログ オーディオソース、32dはセレクタ、32eはソース からでる不要音(チューナの局間ノイズやテープのミュ 40 ージックスキャン時の音)を除去する回路である。コネ クタ72aを介して入力された前段からのアナログオー ディオ信号A1と、アナログオーディオソース32cか ら出力されるオーディオ信号A2の一方がコントローラ 31 aの制御でセレクタ32 dにより選択されて次段の ユニットに送られる。例えば、アナログオーディオソー ス32cの起動が通信ラインを介して指示されると、コ ントローラ32aはオーディオ信号A2を選択して次段 に送出する。一方、アナログオーディオソース32cの 起動が指示されていない場合には前段から入力されたオ

【0019】・デジタルオーディオソース

図9はCDプレーヤ、DATプレーヤ等のデジタルオー ディオソースの構成図である。33はデジタルオーディ オソース、72 a はアナログ入力側のコネクタ、72 b はアナログ出力側のコネクタ、77aは入力側の光コネ クタ、77bは出力側の光コネクタである。33aはマ イコン構成のコントローラ、33cはデジタルオーディ オソース (CDプレーヤ、DATプレーヤ、ミニディス クプレーヤ、DCCプレーヤ等)、33dはDA変換 器、33f~33gは不要音力ット用の回路、33h、 331はセレクタ、33」はオーディオ出力をデジタル **/アナログに切り換える切換スイッチである。オーディ** オ出力切換スイッチ33jがアナログを選択している場 合には、コントローラ33aは前段からコネクタを介し て入力されるアナログオーディオ信号A1とDA変換器 33 dから出力されるオーディオ信号A2の一方をセレ クタ33hで選択して次段のユニットに送る。一方、オ ーディオ出力切換スイッチ33」がデジタルを選択して いる場合には、コントローラ33aは光コネクタ77a を介して入力される前段からのデジタルオーディオ信号 D1とデジタルオーディオソース33cからのデジタル オーディオ信号D2の一方をセレクタ33iで選択し、 光コネクタ77bを介して次段のデジタルオーディオソ ースあるいはオーディオプロセッサに送る。

【0020】・オーディオプロセッサ

図10はオーディオプロセッサの構成図であり、37は オーディオプロセッサ(AP)、72aはアナログ入力 コネクタ、76a-1~76a-4はオーディオ信号をアンプに入 力するコネクタ、77a-1~77a-2は光入力用の光コネクタ である。37 a はマイコン構成のコントローラ、37 c 30 はデジタル信号処理部、37 dはアナログ信号処理部、 37eはAD変換器、37fはDA変換器、37h, 3 7 j はセレクタである。

【0021】前段より入力されたアナログのオーディオ 信号A1はAD変換器37eに入力され、ここでデジタ ルに変換され、ついで、セレクタ37寸を介してデジタ ル信号処理部37cに入力される。又、デジタルのオー ディオ信号はセレクタ37h,37jを介してデジタル 信号処理部37cに入力される。コントローラ37aは 各セレクタを制御して指示されたオーディオソースから 出力されたオーディオ信号を選択してデジタル信号処理 部37cに入力する。デジタル信号処理部37cはデジ タル信号処理(例えば、パス/トレブル/イコライザ/ 音量制御)を施し、DA変換器37fはデジタル信号処 理部出力をアナログ信号に変換してアナログオーディオ 信号処理部37dに入力する。アナログ信号処理部37 dは所定のアナログ信号処理を施してアンプに入力す る。

【0022】・TVチューナ

ーナ、72aはアナログ入力側のコネクタ、72bはア ナログ出力側のコネクタ、73aはピデオ信号を出力す ると共にリモコン信号を受信するコネクタ、78はテレ ビジョンアンテナ端子である。41 a はマイコン構成の コントローラ、41cはTVチューナ、41eはセレク タ、41 f はソースからでる不要音を除去する回路であ る。コントローラ41 aはセレクタ41 eを制御してT Vチューナ、コネクタ72aよりそれぞれ入力されたオ ーディオ信号A1~A2のうちいずれかのオーディオ信

10 号を選択してコネクタ72 bより出力する。又、コント

ローラ41aはTVチューナから出力された映像信号V

1をコネクタ73aより出力する。 【0023】・ナビゲーションユニット

図12はナピゲーションユニットの構成図である。43 はナビゲーションユニット、72aはアナログ入力側の コネクタ、72bはアナログ出力側のコネクタ、73 a, 73bはビデオ信号の入出力用のコネクタ、79は GPSアンテナ端子である。ナビゲーションユニットに おいて、43 a はマイコン構成のコントローラ、43 c はGPSチューナ、43dは地図データを記憶するCD -ROM、43eはCD-ROMから読み出された地図 データに基づいて地図画像を生成する画像処理部、43 f はセレクタである。コネクタ72 a より入力されたオ ーディオ信号はナビゲーションユニット内をスルーして コネクタ72bより出力される。一方、映像信号はセレ クタ43fで選択されてコネクタ73bより次段の映像 ユニットに出力される。すなわち、コントローラ43a はセレクタ43fを制御して前段の映像ユニット(TV チューナ)より入力された映像信号V1と画像処理部4 3 e で作成した映像信号 V 2 (地図画像) の一方を選択 して出力する。

【0024】・ビジュアルモニタの構成図

図13はビジュアルモニタの構成図であり、63はビジ ュアルモニタ、73aは映像信号入力、リモコン信号出 カ用のコネクタである。ビジュアルモニタにおいて、6 3 a はリモコン受光部、63 b は液晶パネル、63 c は バックライト部、63 dは液晶駆動ロジック部である。 ビジュアルモニタはリモコン受光部63 aで受信したリ モコン信号をコネクタ73aを介して他の映像ユニット に送信すると共に、コネクタ73aから入力された映像 信号に基づいて液晶パネルに画像を表示する。

【0025】(d) システム管理ユニットの処理 次に、システム管理ユニット21の処理を説明する。 オーディオソース切換

図14はチューナからカセットテーププレーヤにソース を切り換える場合の手順説明図である。チューナが作動 している状態において、テープカセットが挿入されると (パックイン検出: S1)、テーププレーヤはオーディ オソースをテーププレーヤに切り換えるための要求コマ 図11はTVチューナの構成図である。41はTVチュ 50 ンド(AUDIO=TAPE)をシステム管理ユニット

(SCU) 21に送る(S2)。

【0026】システム管理ユニット21は該要求に対し て実際にテーププレーヤが存在するかを確認するために システムステータスリクエストをテーププレーヤに発行 する(S3)。テーププレーヤはシステムステータスリ クエストを受信すれば、存在を通知するためにシステム ステータス応答を返す(S4)。システム管理ユニット 21はテーププレーヤの存在を確認した後、オーディオ プロセッサ (AP) 37にミュートオンコマンドを発行 する(S5)。オーディオプロセッサはミュートオンコ マンドを受信するとミュートをオンする(S6)。しか る後、システム管理ユニット21はチューナに対してチ ューナセレクトオフのコマンドを発行し(S7)、チュ ーナは該コマンドにより自分のパワーをオフする(S 8)。ついで、システム管理ユニット21はテーププレ ーヤに対してテープセレクトのコマンドを発行する(S 9)。テーププレーヤはこのコマンドにより自分のパワ ーをオンしてプレイを開始する(S10)。

【0027】以後、システム管理ユニット21はオーデ ィオプロセッサ37に対してアナログ入力セレクトのコ マンドを発行する(S11)。オーディオプロセッサ3 7はこのコマンドによりアナログコネクタ72 aから入 力された信号を選択する(S12)。ついで、システム 管理ユニット21はミュートオフコマンドをオーディオ プロセッサ37に対して発行する(S13)。オーディ オプロセッサはミュートオフコマンドを受信すればミュ ートオフしてテーププレーヤからのオーディオ信号をア ンプに入力してスピーカから音を出力する(S14)。 以後、システム管理ユニット21はソース切換要求を発 行したテーププレーヤに対して実行結果を通知し(S1 5)、一連のソース切り換え処理を完了する。尚、ソー ス切換が何らかの理由で失敗した場合には実行結果とし てNGを返し、ソース切換が成功した場合には実行結果 としてOKを返す。以上は、テープカセットの挿入を検 出してオーディオソースよりソース切換要求を発行した 場合であるが、コマンダからソース切換要求を発行でき ることはもちろんである。この場合、システム管理ユニ ットSCUはコマンダからソース切換要求を受信すれ ば、以後図14の手順でソース切り換えを行ない、最後 に実行結果をコマンダに返す。

【0028】・映像ソース切換

図15はTVチューナからナビゲーションユニットに映像ソースを切り換える場合の手順説明図である。TVチューナからの映像をモニタに表示している状態において、リモコン64の「ナビゲーション・パワーオン」を押圧すると(S1)、ナビゲーションユニット43はリモコン信号より該押圧を検出し、映像ソースをナビゲーションユニットに切り換えるための要求コマンド(NAVIセレクトリクエストコマンド)をシステム管理ユニット21に送る(S2)。システム管理ユニット21に送る(S2)。システム管理ユニット21に送る

該要求を受信すると実際にナビゲーションユニットが存在するかを確認するためにシステムステータスリクエストをナビゲーションユニット43に発行する(S3)。ナビゲーションユニット43はシステムステータスリクエストを受信すれば、存在を通知するためにシステムステータス応答を返す(S4)。

10

【0029】システム管理ユニット21はナビゲーションユニットの存在を確認すれば、該ナビゲーションユニットに対して、映像=NAVIセレクトコマンドを発行する(S5)。ナビゲーションユニット43はこのコマンドによりパワーをオンする(S6)。しかる後、システム管理ユニット21はTVチューナに対して映像セレクトオフのコマンドを発行し(S7)、TVチューナは該コマンドにより自分のパワーをオフする(S8)。ついで、システム管理ユニット21はソース切換要求を発行したナビゲーションユニットに実行結果を通知し(S9)、一連のソース切り換え処理を完了する。

【0030】・ACC電源オン制御

図16はACC電源オフ時に動作していたユニットを記 憶しておき、ACC電源投入時に該ユニットのパワーを オンして作動させる場合の手順説明図である。システム 管理ユニット21はACC信号 (=14V) を検出する と、オーディオプロセッサ(AP)にシステムステータ スリクエストを発行し、オーディオプロセッサの存在を 確認する(S1)。オーディオプロセッサ37が該リク エストに対してステータス応答を返すと(S2)、シス テム管理ユニット21は自分のメモリに記憶しておいた 情報より電源オフ時に作動していたユニット(チューナ とする)を識別し、該チューナに対してシステムステー タスリクエストを発行し、チューナの存在を確認する (S3)。チューナが該リクエストに対してステータス 応答を返すと(S4)、システム管理ユニット21は該 チューナに対してチューナセレクトのコマンドを発行す る(S5)。チューナは該コマンドにより自分のパワー をオンする(S6)。

【0031】ついで、システム管理ユニット21はオーディオプロセッサ37に対してパワーオンコマンドを発行する(S7)。オーディオプロセッサ37は該コマンドにより自分のパワーをオンする(S8)。しかる後、40システム管理ユニット21はオーディオプロセッサ37に対してアナログ入力セレクトのコマンドを発行する(S9)。オーディオプロセッサ37はこのコマンドによりアナログコネクタ72aから入力されたオーディオ信号を選択する(S10)。以後、システム管理ユニット21はミュートオフコマンドをオーディオプロセッサ37に対して発行する(S11)。オーディオプロセッサはミュートオフコマンドを受信するとミュートオフレてチューナからのオーディオ信号をアンプに入力してスピーカから音を出力する(S12)。

【0032】(e) 動作中のユニットに対する指示

動作中のユニット対する指示はコマンダあるいはリモコ ンより該ユニットに直接指示する。例えば、現在AM/ FMチューナが動作中の場合、キーあるいはリモコンを 用いてプリセット選局、シーク、バンド切換操作を等を 行い、かかる動作指示をコマンダより直接チューナに対 して通信ラインを介して転送し、チューナ動作を制御す る。又、他のオーディオソース、映像ソースに対しても 同様である。尚、実施例では、映像ソースに対してはリ モコンから動作指示を発行し、リモコンラインを介して 個々の映像ソースにリモコン信号を送って制御できるよ 10 うになっている。

【0033】(B) 本発明の別の実施例構成図

図2の第1の実施例では、システム管理ユニット21を 独立に設けた。システム管理ユニット21のハードウェ ア構成を考察すると、コマンダ11やヘッドユニット3 1の一部ハードウェア構成と同一である。そこで、シス テム管理ユニット21の機能をコマンダ11やヘッドユ ニット31のコントローラ11a.31aに持たせるこ とが可能である。図17は本発明の第2の実施例構成図 であり、システム管理ユニットの機能をヘッドユニット 31 (又はコマンダ11) に持たせたものであり、図2 と同一部分には同一番号を付している。31′はヘッド ユニット兼システム管理ユニットである。

【0034】以上本発明を実施例に従って説明したが、 本発明は実施例に限定されるものではない。すなわち、 図2、図17において相当数のユニットを用いてシステ ムを構成した場合を示したが、本発明はこれらすべての ユニットを含む必要は無く、適宜のユニットを用いてシ ステムが構成される場合にも適用できるものである。 又、実施例では示さなかった別のユニットを組み込むこ 30 ムの全体構成図である。 ともできる。以上、本発明を実施例により説明したが、 本発明は請求の範囲に記載した本発明の主旨に従い種々 の変形が可能であり、本発明はこれらを排除するもので はない。

[0035]

【発明の効果】以上本発明によれば、ソースの切り換え やシステム全体のパワーオン・オフ等、1ヶ所での集中 管理が必要なものだけをシステム管理ユニット21で管 理し、各ソースが独自に有する機能については直接ソー スにコマンドを発行して制御するようにしたから、シス テム管理ユニットの負荷を少なくでき、又、システム管 理ユニットはソースの内容に関係無くソース切換のみを サポートするだけでよいから、全く新しいオーディオソ ースや映像ソースの追加にも容易に対応することができ る。

12

【図面の簡単な説明】

- 【図1】本発明の原理説明図である。
- 【図2】本発明のオーディオ・ビジュアルシステムの全 体構成図である。
 - 【図3】各ユニット間の接統説明図である。
 - 【図4】フレームフォーマット説明図である。
 - 【図5】システム管理ユニットの構成図の構成図であ
 - 【図6】コマンダの構成図である。
 - 【図7】ヘッドユニットの構成図である。
 - 【図8】アナログオーディオソースの構成図である。
 - 【図9】 デジタルオーディオソースの構成図である。
- 【図10】オーディオプロセッサの構成図である。
 - 【図11】TVチューナの構成図である。
 - 【図12】ナビゲーションユニットの構成図である。
 - 【図13】 ビジュアルモニタの構成図である。
 - 【図14】チューナからテープにソース切り換えする場 合の手順説明図である。
 - 【図15】 TVからNAV I にソース切り換えする場合 の手順説明図である。
 - 【図16】ACC電源オン時の処理手順説明図である。
- 【図17】本発明の別のオーディオ・ビジュアルシステ
 - 【図18】従来の問題点説明図である。

【符号の説明】

11,12・・ユーザインターフェースである複数のコ マンダ

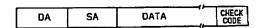
21··システム管理ユニット(SCU)

31, 32・・オーディオソース

41、42・・映像ソース

[図4]

フレームフォーマット

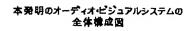


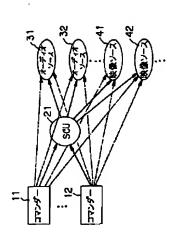
DA: 宛先アドレス SA: 送信元アドレス DATA:送信データ CHECK CODE: エラー検出コード

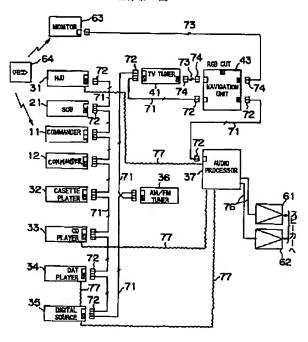
【図1】

[図2]

本発明の原理説明図





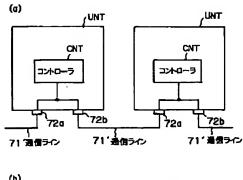


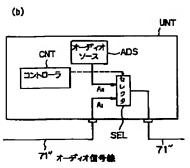
【図3】

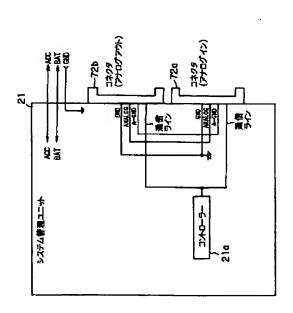
【図5】

各ユニット間接続説明図

システム管理ユニット(SCU)の構成図







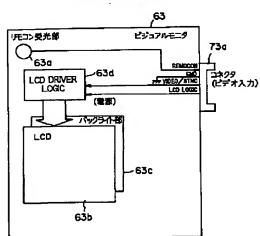
Patent provided by Sughrue Mion, PLLC - http://www.sughrue.com -336-

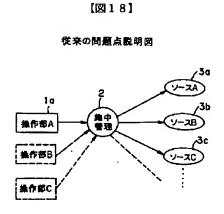
【図7】

【図13】

ビジュアルモニタの構成図

KEY 入力部

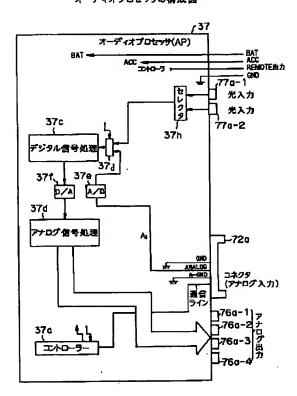




アナログオーディオソースの 構成図 デライン ACC BAT ROD (アナログ オーディオソース ACC BAT ROD (アナログ オーディオ ソース ACC BAT ROD (アナログ 出力) スタク (アナログ 出力) スタク (アナログ 出力) スタク (アナログ 入力) スタク (アナログ 入力) スタク (アナログ 入力) スタク (アナログ 入力)

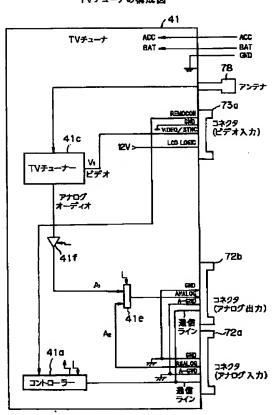
【図10】

オーディオプロセッサの構成図



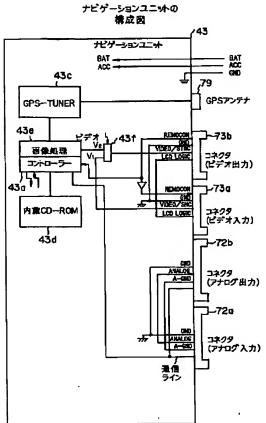
【図11】

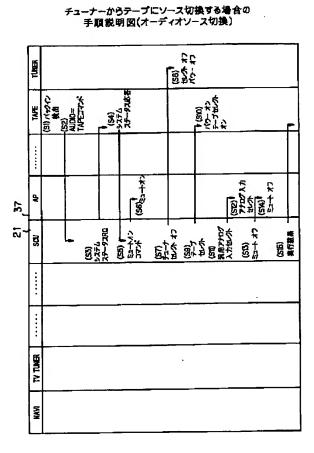
TVチューナの構成図



【図12】

2) [図14]





【図15】

【図16】

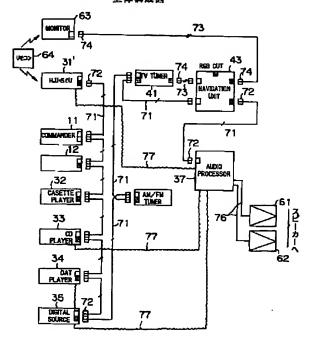
TVからNAVIにソース切換する場合の 手順説明図(映像ソース切換)

Acc電源オン時の処理手順 21 <u>scu</u> DISPLAY PROL TAPE TUNER (SI) \$274 29-9280 _(S2) システム ステータス ** (S3) システム ステータスRQ (S5) チューナセンオ (S4) | __ システム __ ステータス (56) パワー オン チューナセルクト (S7) パワーオン (\$8) パワーオン (59) 乳用アナログ 入力セレクト (S10) 121/21-77117 (STI) APミュー オフ (512) ミュートオフ

TOMES							
TAPE							
g _r							
DG.		(S3)	25 97R0	(SS)	(57)	#7 (S9)	
::							
TV TURER						(38) (7)-7)	
MAVI	(S1) 	ECTIFO	3	23-9216 =	(36) /(0-37)		

【図17】

本発明の別のオーディオ・ビジュアルシステムの 全体構成図



フロントページの続き

(51) Int. Cl. 6

識別記号 庁内整理番号

FΙ

技術表示箇所

H 0 4 Q 9/00

311 A

(72)発明者 佐藤 貢一

東京都品川区西五反田1丁目1番8号 ア ルパイン株式会社内 (72)発明者 佐野 正

東京都品川区西五反田1丁目1番8号 ア ルパイン株式会社内